**„Дан и ноћ“**

Ученике поделити у две једнаке групе које стоје једна према другој у врстама. Једна група је „дан“, а друга је „ноћ“. Када учитељ каже ДАН!, сви ученици те групе појуре ученике који припадају групи „ноћ“, а када каже НОЋ!, чини се обратно. Ухваћеним се сматра онај играч који унутар граничних линија буде додирнут руком противника, као и играч који је прекорачио било коју од граничних линија простора за игру. Победник је група која после неколико понављања има више играча.