**„Ко хвата најбрже?“**

Један ученик хвата, док сви остали беже. Задатак је да ученик који хвата (ловац) у одређеном времену (нпр.10 s) ухвати што већи број другова и другарица који беже. Ухваћени седају на тле. По истеку договореног времена учитељ утврђује колико је ученика ухваћено и игра се даље наставља избором новог ловца. На крају се проглашава победник и ранг осталих који су хватали.